

PROJET DE STI2D : MUR VEGETAL

ARTICLE 2

Evolution de notre projet jusqu'à maintenant :

Depuis le dernier article, on a pour l'instant fais pas mal de diagramme (bbd, ibd, cas d'utilisation, exigence) et nous avons fait beaucoup de simulation (dialux pour la lumières, flocode et arduino pour le programme, solidwork pour simuler l'installation du mur végétal)

Pour la partie arrosage, nous avons trouvé de solution possible pour le système d'arrosage, nous avons trouvé notre matériel.

Pour la partie éclairage nous avons, celons nos calculs et simulation sur dialux, que l'éclairage nécessaire était surtout de l'éclairage compensatif de la lumière du jour.

Les difficultés rencontrées :

Le choix des lampes est aussi un problème car il faut qu'elles aient un bonne éclairage, qu'elles consomment peu et qui nous fera pas dépasser notre budget.

Pour l'arrosage nous avons eu des difficultés a calculer les pertes de charges et a trouver le choix de la pompes
Ce qui nous reste à faire :

Nous devons faire, du solidworks pour l'installation du projecteur. Faire un dialux pour savoir ou positionner les lampes sur les murs

Ce qu'il nous reste a faire

Pour l'éclairage il faut faire un dialux pour savoir ou installer les lampes, faire le schéma électriques et faire le programme pour la carte arduino qui automatisera l'éclairages des lampes

Pour la partie arrosage on doit calculer les pertes de charges et choisir la pompes et le schéma électriques

L'évolution éventuelle du projet

On a beaucoup chercher les matériaux dont on a besoins et fait plusieurs programmes pour simuler le fonctionnement de l'éclairage et arrosages